**Технологии разработки программного обеспечения**

**Теоретический отчет и тестирование клиентов**

1. **Ознакомление с теорией для выполнения задачи (заняло часть 3го спринта и часть 4го)**

Статьи по ручному тестированию:

<http://getbug.ru/ruchnoe-testirovanie-programmnogo-obespecheniya/?ysclid=lcprmg0r7y485976741>

<https://translated.turbopages.org/proxy_u/en-ru.ru.415da1af-63bcf196-339d179c-74722d776562/https/www.tutorialspoint.com/manual-testing-tutorial-for-beginners-concepts-types-tool>

Курс по тестированию (некоторые лекции):

<https://www.youtube.com/watch?v=3MBT9O6i0jk&list=PLrCZzMib1e9pDKLsabJYuODdVJrHYc4Jd>

Исходя из изученного, будет составлена таблица в виде:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Windows-клиент | | |
| Что тестируется  (кнопка, раскладка карт и т.д) | Ожидаемый результат | Полученный результат |
| Android-клиент | | |
| Что тестируется  (кнопка, раскладка карт и т.д) | Ожидаемый результат | Полученный результат |

Полученная таблица приведена ниже

1. Составление таблицы и тестирование приложения

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Windows-клиент | | |
| Приложение | Открывается | Открывается |
| Игроки | Подключаются 4 игрока | Подключаются 4 игрока |
| Выход игрока досрочно |  |  |
| Подключается 5й игрок |  |  |
| Кнопка «Информация о правилах» | По щелчку по кнопке приложение открывает страницу «Правила игры» | По щелчку по кнопке приложение открывает страницу «Правила игры» |
| Кнопка «Пауза в игре» | По щелчку по кнопке приложение переходит в режим «Ожидание» | По щелчку по кнопке приложение переходит в режим «Ожидание» |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Карты в руке у игрока | По щелчку по выбранной карте с руки происходит выкладывание именно этой карты на свое место на столе | По щелчку по выбранной карте с руки происходит выкладывание именно этой карты на свое место на столе |
| Карты в руке у игрока | Если карта выкладывается на стол, то она исчезает из руки | Если карта выкладывается на стол, то она исчезает из руки |
| Окно текущего счета | После окончания каждого раунда каждой игры обновляется согласно результату | После окончания каждого раунда каждой игры обновляется согласно результату |
| Окно регистрации | При вводе имени и по щелчку «Войти» приложение переходит в режим «Игра», а введенное имя появляется на окнах других игроков | При вводе имени и по щелчку «Войти» приложение переходит в режим «Игра», а введенное имя появляется на окнах других игроков |
| Название игры | При переходе из игры в игру меняется название игры | При переходе из игры в игру меняется название игры |
| Козырь | Козырь меняется случайным образом при переходе из игры в игру | Козырь меняется случайным образом при переходе из игры в игру |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Стопка бито | После окончания раунда отображается одна из карт, участвовавших в раунде | После окончания раунда отображается одна из карт, участвовавших в раунде |
| Android-клиент | | |
| Приложение | Открывается | Открывается |
| Игроки | Подключаются 4 игрока | Подключаются 4 игрока |
| Выход игрока досрочно |  |  |
| Подключается 5й игрок |  |  |
| Кнопка «Информация о правилах» | По щелчку по кнопке приложение открывает страницу «Правила игры» | По щелчку по кнопке приложение открывает страницу «Правила игры» |
| Кнопка «Пауза в игре» | По щелчку по кнопке приложение переходит в режим «Ожидание» | По щелчку по кнопке приложение переходит в режим «Ожидание» |
| Карты в руке у игрока | По щелчку по выбранной карте с руки происходит выкладывание именно этой карты на свое место на столе | По щелчку по выбранной карте с руки происходит выкладывание именно этой карты на свое место на столе |
| Карты в руке у игрока | Если карта выкладывается на стол, то она исчезает из руки | Если карта выкладывается на стол, то она исчезает из руки |
| Окно текущего счета | После окончания каждого раунда каждой игры обновляется согласно результату | После окончания каждого раунда каждой игры обновляется согласно результату |
| Окно регистрации | При вводе имени и по щелчку «Войти» приложение переходит в режим «Игра», а введенное имя появляется на окнах других игроков | При вводе имени и по щелчку «Войти» приложение переходит в режим «Игра», а введенное имя появляется на окнах других игроков |
| Название игры | При переходе из игры в игру меняется название игры | При переходе из игры в игру меняется название игры |
| Козырь | Козырь меняется случайным образом при переходе из игры в игру | Козырь меняется случайным образом при переходе из игры в игру |
| Стопка бито | После окончания раунда отображается одна из карт, участвовавших в раунде | После окончания раунда отображается одна из карт, участвовавших в раунде |